



ÉTHIQUE et CONVENANCES AU BRIDGE

L'éthique au bridge impose certaines règles pour permettre à tous les amateurs de ce jeu de le pratiquer dans des conditions optimales. De là d'inévitables interdits. Certains ne sont qu'un rappel des règles de politesse et de courtoisie. Connus par tous, ils ne sont mentionnés que pour mémoire. D'autres sont propres au jeu de bridge. Ils ont la particularité de ne pas avoir la même force dans un tournoi de club et dans une finale nationale, pour des joueurs expérimentés et pour des débutants.

A ÉVITER

- **OUBLIER** de saluer ses futurs adversaires en continuant à discuter de la donne précédente avec son partenaire.
- **GARDER SON TÉLÉPHONE** en mode « sonnerie ».
- « **METTRE LA PRESSION À LA TABLE** » soit par un comportement suspicieux devant les enchères inhabituelles des adversaires, soit par un mépris manifeste pour le contrat joué ou le déroulement du jeu de la défense.
- **MANIFESTER** trop de satisfaction devant le bon résultat obtenu ou de dépit après un très mauvais coup.
- **PROLONGER** sans raison la durée du jeu ; il ne faut pas hésiter à « tabler » si l'on fait les levées restantes.
- **QUITTER** la table trop précipitamment pour passer un coup de téléphone ou boire un verre.

VOUS DEVEZ **COMPTER vos cartes avant de les regarder**
ENTAMER face de la carte cachée

LES INTERDITS LIÉS AU JEU

- **PAS DE MIMIQUE** à la table malgré le défaut d'alerte par le partenaire de la superbe enchère que vous venez de faire ou la réponse inattendue de votre partenaire.
- **AU COURS DES ENCHÈRES**, une trop longue hésitation peut constituer une indication pour le partenaire ; celui-ci n'a pas le droit d'en tenir compte.
- **FAIRE SEMBLANT D'HÉSITER** à fournir quand vous n'avez qu'un singleton, ou faire semblant d'hésiter quand vous ne pouvez monter, pour faire croire que vous disposez d'un honneur.
- **REGARDER** de quel endroit un autre joueur tire les cartes de son jeu,
- **CONSULTER SA FEUILLE** de conventions en cours de partie ; elle est destinée à l'usage exclusif de vos adversaires.
- **RESSORTIR LES CARTES** des étuis après le jeu pour comparer les donnes; cela comporte un risque de permutation de cartes.

A PROSCRIRE AUSSI

- **L'auto arbitrage.** Appelez l'arbitre pour toute erreur ou tout litige de jeu. Mais aucune règle ne vous impose de dénoncer la renonce de votre partenaire qui n'a pas été relevée par l'adversaire.
- **Contester** bruyamment la décision de l'arbitre. Il vous sera toujours possible d'exercer un recours à la fin du tournoi.
- **Regarder les cartes retournées** des levées déjà faites, sauf celles de la dernière levée (avec accord des adversaires).
- **Mélanger** les cartes jouées, rangées devant soi à chaque levée, avant que les quatre joueurs ne se soient accordés sur le résultat de la partie.
- Bien que non interdits par le Règlement, les « **Psychiques** » (enchères déloyales ne reposant pas sur la qualité de sa main et seulement destinées à déstabiliser les enchères des adversaires) sont proscrits en Tournoi de Régularité du Club.