

La règle des 7 à Sans Atout

Elle est utile quand vous êtes déclarant et que vous jouez un contrat à SA.
Elle consiste à duquer le nombre de fois nécessaire et suffisant l'entame adverse dans une couleur où la tenue est fragile.

Dans un contrat à SA, sur l'entame d'une couleur seulement contrôlée par l'As, il est recommander de laisser passer l'entame et les cartes qui suivent autant de fois que le résultat de la différence entre 7 et le nombre de cartes détenues par le camp.

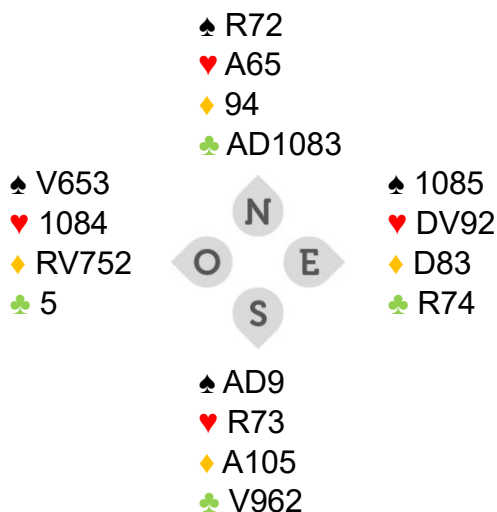
Le calcul est simple

Vous ôtez de 7 le nombre de cartes que votre camp possède dans la couleur entamée et vous laissez passer en conséquence.

Si vous avez une tenue par l'As dans la couleur adverse et dans votre camp

- ▶ quatre cartes vous duquez trois fois $(7 - 4 = 3)$
- ▶ cinq cartes vous duquez deux fois $(7 - 5 = 2)$
- ▶ six cartes vous duquez une fois $(7 - 6 = 1)$
- ▶ sept cartes vous ne duquez pas

Avec le Roi en plus on laissera passer une fois de moins.



Sud	Ouest	Nord	Est
		1SA	Passe
3SA	FIN		

Sur l'entame du 5 de ♦ le camp du déclarant qui détient $3+2 = 5$ cartes à ♦ doit laisser passer deux fois $(7 - 5 = 2)$ avant de prendre de l'As.

Les communications adverses seront coupées et l'échec de l'impasse à ♣ ne fera pas chuter 3SA.